

BÀI 10: THÊM HÌNH ẢNH VÀO TRANG CHIẾU

1. Chèn hình ảnh và các đối tượng khác vào trang chiếu:

- Có thể chèn các đối tượng sau đây vào trang chiếu:

- Hình ảnh;
- Tập âm thanh;
- Đoạn phim;
- Bảng và biểu đồ,...

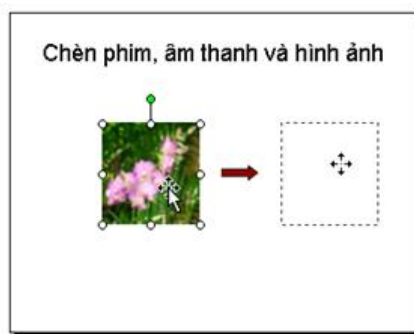
- Các bước chèn hình ảnh:

1. Chọn trang chiếu cần chèn hình ảnh vào.
2. Mở dải lệnh **Insert** → chọn lệnh **Picture** trong nhóm **Images** để hiển thị hộp thoại **Insert Picture**.
3. Chọn thư mục lưu tệp hình ảnh trong ngăn trái của hộp thoại.
4. Nháy chọn tệp đồ họa cần thiết và nháy **Insert**.

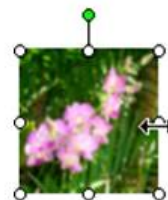
Lưu ý. Ngoài cách trên, ta cũng có thể chèn hình ảnh vào trang chiếu bằng các lệnh quen thuộc Copy và Paste.

2. Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh:

- Muốn xử lý các hình ảnh, trước hết ta phải *chọn* chúng.
- Hình ảnh được chọn có đường viền bao quanh cùng với các nút tròn nhỏ nằm trên đường viền đó



a)



b)



c)

a) Thay đổi vị trí:

- Chọn hình ảnh.
- Đưa con trỏ chuột lên trên hình ảnh và kéo thả để di chuyển đến vị trí khác.

b) Thay đổi kích thước:

- Chọn hình ảnh.
- Đưa con trỏ chuột lên trên nút trên nhỏ nằm giữa cạnh viền của hình ảnh và kéo thả để tăng hoặc giảm kích thước chiều ngang (hoặc chiều đứng) của hình ảnh.

c. Thay đổi thứ tự của hình ảnh

- Chọn hình ảnh cần chuyển lên lớp trên (hoặc đưa xuống lớp dưới).
- Nháy nút phải chuột lên hình ảnh để mở bảng chọn tắt và:
 - + Chọn **Bring to Front** rồi chọn **Bring to Front** để chuyển hình ảnh lên lớp trên cùng hoặc **Bring Forward** để chuyển lên trên một lớp.
 - + Chọn **Send to Back** rồi chọn **Send to Back** để đưa hình ảnh xuống lớp dưới cùng hoặc **Send Backward** để đưa xuống dưới một lớp.

Lưu ý: Các lệnh **Bring Forward** và **Send Backward** cũng có trong nhóm **Arrange** trên dải lệnh ngữ cảnh **Format**.